

**Faculté des Mathématiques et de l’Informatique**

**Département d'informatique**

[**REPUBLIQUE ALGERIENNE DEMOCRATIQUE ET POPULAIRE**](http://www.ands.dz/postes_aout2014/communique_aout2014.htm)

**Université IBN KHALDOUN -Tiaret**

**PROPOSITION DE THEME**

**Master : GL**

**(2019/2020)**

**- Nom et Prénom de l’encadreur : DAHMANI Youcef**

**- Grade :** Professeur

**- Spécialité** : Informatique

**- Pour Encadreur hors établissement :**

**N° Tél**. :……………………… /**Emai**l : ……………………………………………

**- Nom et Prénom du Co-encadreur** :

**- Grade**: …………………….………………………………………………………

**-Titre du sujet** : L'architecture de paiement electronique 3D-Secure et authentification adaptative pour le Ecommerce

**Objectif : Un grand nombre d’internautes utilisent une carte de crédit pour effectuer leur paiement en ligne. De nombreuses architectures de paiement électronique ont vu le jour, à titre d'exemple SET (Secure Electronic Transaction) , C-SET(, Chip-Secure Electronic Transaction), SPA(Secure Payment Application) 3D-Secure. Ces différentes architectures permettent de vérifier l’authenticité des parties concernées par les transactions et l’intégrité des données grâce à l’utilisation de plusieurs algorithmes et protocoles pour assurer :– La confidentialité de l’information et des clés de session; une fiabilité et intégrité des données par l’intermédiaire de signatures elctroniques; assurer l’authentification du propriétaire de la carte et du marchand par l'usage des certificats. Dans le présent sujet, les candidats sont invités a implementer scrupuleusement l'architecture 3D-Secure et de resepcter son protocol à la lettre. La programmation de la solution client-serveur est à la charge des candidats et doivent prendre en considération les 3 domaines de cette architecture à savoir : 1. Domaine du client - Domaine émetteur (Issuer) 2. Domaine d’interopérabilité - Domaine interbancaire et 3. Domaine du marchand - Domaine acquéreur (Acquirer). La solution implémentée pourrait intégrer selon l'état d'avancement du sujet « Générateur de code à jeton compatible RSA SecurID Token pour Android » l'authentification à 2 facteurs dans le protocol 3D-Secure. Afin de valoriser l'implementation, les étudiants doivent programmer un jeu de sites client-serveur pour le Ecommerce. Tous les intervenants doivent être pris en considératio à savoir un site marchand , le client de banque et une API pour les carte bancaires.**

**Date et signature**

**Avis du C.S.D :** ………………………………………………………………………………………………………………………..

……………………………………………………………………………………………………………………………………..…………

**Résumé du thème** :

Le but du thème est l’implémentation d’une solution respectant l'architecture 3D-Secure. Une application client-serveur doit voir le jour en prenant en compte tous les intervenants dans une transaction bancaire à savoir un client, un site marchand, les différentes banques concernées.